

Link do produktu: <https://abrakadabra.shop.pl/nemesis-edycja-polska-p-43417.html>



Nemesis (edycja polska)

Cena	500,00 zł
Cena poprzednia	520,00 zł
Dostępność	Dostępność - 3 dni
Czas wysyłki	3 dni
Kod producenta	NEM-PL-P05-2023
Kod EAN	5902650613485

Opis produktu

Nemesis (edycja polska)

Nemesis to klimatyczny "survival horror" przeznaczoną dla od 1 do 5 graczy. Gracze wcielają się w rolę członków załogi kosmicznego transportowca "Nemesis", który po wykonaniu swojej misji obrał kurs powrotny na Ziemię. Jest to gra kooperacyjna, której głównymi motywami są blef, zdrada i to, co uwielbia każdy fan gatunku survival horror - przygoda pełna niebezpiecznych spotkań i trudnych decyzji.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To niezwykle wciągająca zabawa typu survival horror. Wszystko od ilustracji, poprzez mechanizmy, aż do wykonanych z dbałością o detale figurek odzwierciedla klimat gry i zaprasza nas do przeżycia prawdziwej przygody.
- Gracze mają okazję wcielić się w 6 różnych postaci, z których każda dysponuje własną talią, przedmiotami i umiejętnościami. Wypróbowanie każdej z nich to okazja do wcielenia się w różne role i spojrzenia na Nemesis z nowej perspektywy.
- Rozgrywka w Nemesis jest prawdziwym wyzwaniem: gracze muszą walczyć nie tylko z Intruzami, ale i z uszkodzeniami statku, które mogą doprowadzić do jego zniszczenia. Nie wszyscy przeżyją do końca wyprawy; właściwie może się zdarzyć, że nie uda się to nikomu. Ale i tak będziecie chcieli zagrać jeszcze raz, a satysfakcja z pokonania gry będzie jeszcze większa!

Zawartość pudełka

- 6 figurek postaci (Kapitan, Pilot, Naukowiec, Zwiadowca, Żołnierz, Mechanik)
- 6 figurek larw
- 3 figurki pełzaczy
- 8 figurek dorosłych osobników (4 różnych rodzajów)
- 2 figurki reproduktorów
- 1 figurka królowej
- 5 plastikowych podstawek (plecaki)
- 6 kolorowych krążków
- 1 dwustronna plansza z mapą statku
- 6 plansz postaci
- 11 kafelków pomieszczeń „1”
- 9 kafelków pomieszczeń „2”
- 1 kolonia intruzów
- 1 skaner
- 1 plansza intruzów
- 2 kości walki k6
- 2 kości szmerów k10
- 2 karty z opisem pomieszczeń
- 18 znaczników statusu
- 30 znaczników szmerów
- 12 żetonów drzwi

-
- 4 kapsuły ratunkowe
 - 20 żetonów eksploracji
 - 1 niebieski żeton ciała członka załogi
 - 5 czerwonych żetonów ciał członków załogi
 - 8 znaczników jaj intruzów
 - 27 żetonów intruzów (8 larw, 12 dorosłych osobników, 3 pęłacze, 2 reproduktory, 1 królowa, 1 pusty żeton)
 - 8 żetonów zwłok intruzów
 - 50 znaczników amunicji/obrażeń
 - 8 znaczników pożaru
 - 8 znaczników awarii
 - 6 żetonów silników (3 sprawne, 3 uszkodzone)
 - 2 żetony „5 obrażeń”
 - 1 znacznik śluzy powietrznej
 - 1 znacznik pierwszego gracza
 - 60 kart akcji (po 10 na postać)
 - 18 kart celów (9 osobistych i 9 korporacyjnych)
 - 27 kart skażenia
 - 20 kart ataku intruzów
 - 16 kart głębokich ran
 - 20 kart wydarzeń
 - 5 kart pomocy
 - 8 kart słabości intruzów
 - 8 kart koordynat
 - 30 kart zielonych przedmiotów (medycznych)
 - 30 kart żółtych przedmiotów (technicznych)
 - 30 kart czerwonych przedmiotów (militarnych)
 - 12 kart niebieskich przedmiotów (samoróbek)
 - 6 kart startowych przedmiotów postaci (broń)
 - 12 kart osobistych przedmiotów postaci
 - 6 kart wyboru postaci
 - 7 kart celów „Solo/Koop”
 - 10 kart akcji gracza (intruz)
 - 1 tekturowa podstawka pod pudełko