Dane aktualne na dzień: 31-10-2026 17:33

Link do produktu: https://abrakadabra.shop.pl/zaginiona-wyspa-arnak-p-45.html



Zaginiona wyspa Arnak

Cena	**170,00 zł**
Cena poprzednia	~~**215,00 zł**~~
Dostępność	**Dostępność - 3 dni**
Czas wysyłki	**3 dni**
Numer katalogowy	**61565**
Kod EAN	**5902650615656**

Opis produktu

Zaginiona wyspa Arnak

Wciel się w badacza i odkryj tajemnice wyspy!

Na bezludnej wyspie wśród nieznanych wód badacze odkryli ślady wielkiej cywilizacji. Poprowadź wyprawę, by zbadać nieznane zakątki, odnaleźć zaginione artefakty, stawić czoła budzącym grozę strażnikom i poznać tajemnicę, którą skrywa wyspa.

Zaginiona wyspa Arnak to gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Uczestnicy będą eksplorować kolejne zakątki planszy i odkrywać nieznane tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów dostępne karty posłużą również do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawią się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

Na czym to polega?

Każdy z graczy staje przed zadaniem poprowadzenia wyprawy badawczej na nieznaną dotąd wyspę **Arnak** i odkrycia tajemnic wymarłej cywilizacji.

Gracze będą zaopatrywać swoje ekspedycje w przydatne przedmioty, eksplorować dżunglę w poszukiwaniu tajemniczych artefaktów i fascynujących stanowisk archeologicznych, ujarzmiać strażników tych miejsc i – co najważniejsze – prowadzić na podstawie znalezisk badania, które mogą doprowadzić do odkrycia zaginionej świątyni.

Za swoje dokonania gracze zdobywają punkty, które na koniec gry pokażą, kto poprowadził najbardziej owocną wyprawę.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Zaginiona wyspa Arnak to rozbudowana, wielowymiarowa planszówka, którą podczas każdej partii będziemy odkrywać na nowo.
- Ograniczenie do jednej akcji na turę zmusza graczy do podejmowania niełatwych wyborów i pozwala za każdym razem wypracować zupełnie inną strategię działania na podstawie dostępnych możliwości.
- Choć wydawać by się mogło, że gra posiada wiele elementów losowych, tak naprawdę mają one znaczenie jedynie dla tworzenia niepowtarzalnych układów początkowych. Sama rozgrywka jest szeregiem trudnych, taktycznych wyborów, z których każdy zaważy na ostatecznym wyniku.
- Plansza gry jest dwustronna i oferuje dwa różne warianty gry. Na początku zalecamy skorzystanie ze strony ze Świątynią Ptaka. Gra na stronie ze Świątynią Węża ma specjalne zasady opisane na końcu instrukcji.

Zawartość:

- dwustronna plansza główna
- 4 dwustronne planszetki graczy
- dwustronna plansza zasobów

- 110 kart
- 8 drewnianych pionków archeologów
- 8 drewnianych znaczników badań
- 16 kafelków stanowisk archeologicznych
- 16 kafelków bożków
- 15 kafelków strażników
- 12 kafelków asystentów
- 18 kafelków nagród naukowych
- 24 kafelki świątyni
- 5 kafelków blokady
- 15 kafelków akcji przeciwnika
- 27 kartonowych żetonów monet
- 27 kartonowych żetonów kompasów
- 16 plastikowych tabliczek
- 12 plastikowych grotów strzał
- 9 plastikowych klejnotów
- 10 kafelków rezerwowych
- znacznik pierwszego gracza
- kartonowe księżycowe berło
- notes
- 4 karty pomocy
- instrukcja

Dodatkowe informacje:

Wydawca: Rebel
Wydanie: polskie
Instrukcja: Instrukcja_Zaginiona-wyspa-Arnak.pdf