



## Zaginiona wyspa Arnak

|                  |                           |
|------------------|---------------------------|
| Cena             | <b>170,00 zł</b>          |
| Cena poprzednia  | <b>215,00 zł</b>          |
| Dostępność       | <b>Dostępność - 3 dni</b> |
| Czas wysyłki     | <b>3 dni</b>              |
| Numer katalogowy | <b>61565</b>              |
| Kod EAN          | <b>5902650615656</b>      |

### Opis produktu

## Zaginiona wyspa Arnak

### Wciel się w badacza i odkryj tajemnice wyspy!

*Na bezludnej wyspie wśród nieznanych wód badacze odkryli ślady wielkiej cywilizacji. Poprowadź wyprawę, by zbadać nieznaną zakątki, odnaleźć zaginione artefakty, stawić czoła budzącym grozę strażnikom i poznać tajemnicę, którą skrywa wyspa.*

**Zaginiona wyspa Arnak** to gra łącząca mechaniki budowania talii i rozmieszczania robotników. Uczestnicy będą eksplorować kolejne zakątki planszy i odkrywać nieznanne tereny, umiejętnie zarządzając zgromadzonymi zasobami. Oprócz klasycznych efektów dostępne karty posłużą również do rozmieszczania pracowników, a wraz z odkrywaniem kolejnych części wyspy, pojawią się zupełnie nowe akcje, które będziemy mogli wykonywać. Niektóre z nich będą wymagały posiadania konkretnych zasobów, kluczowe będzie więc zbudowanie solidnej podstawy.

### Na czym to polega?

Każdy z graczy staje przed zadaniem poprowadzenia wyprawy badawczej na nieznaną dotąd wyspę **Arnak** i odkrycia tajemnic wymarłej cywilizacji.

Gracze będą zaopatrywać swoje ekspedycje w przydatne przedmioty, eksplorować dżunglę w poszukiwaniu tajemniczych artefaktów i fascynujących stanowisk archeologicznych, ujarzmić strażników tych miejsc i – co najważniejsze – prowadzić na podstawie znalezisk badania, które mogą doprowadzić do odkrycia zaginionej świątyni.

Za swoje dokonania gracze zdobywają punkty, które na koniec gry pokażą, kto poprowadził najbardziej owocną wyprawę.

### Dlaczego pokochasz tę grę?

- Zaginiona wyspa Arnak to rozbudowana, wielowymiarowa planszówka, którą podczas każdej partii będziemy odkrywać na nowo.
- Ograniczenie do jednej akcji na turę zmusza graczy do podejmowania niełatwych wyborów i pozwala za każdym razem wypracować zupełnie inną strategię działania na podstawie dostępnych możliwości.
- Choć wydawać by się mogło, że gra posiada wiele elementów losowych, tak naprawdę mają one znaczenie jedynie dla tworzenia niepowtarzalnych układów początkowych. Sama rozgrywka jest szeregiem trudnych, taktycznych wyborów, z których każdy zaważy na ostatecznym wyniku.
- Plansza gry jest dwustronna i oferuje dwa różne warianty gry. Na początku zalecamy skorzystanie ze strony ze Świątynią Ptaka. Gra na stronie ze Świątynią Węża ma specjalne zasady opisane na końcu instrukcji.

### Zawartość:

- dwustronna plansza główna
- 4 dwustronne planszетки graczy
- dwustronna plansza zasobów

- 
- 110 kart
  - 8 drewnianych pionków archeologów
  - 8 drewnianych znaczników badań
  - 16 kafelków stanowisk archeologicznych
  - 16 kafelków bożków
  - 15 kafelków strażników
  - 12 kafelków asystentów
  - 18 kafelków nagród naukowych
  - 24 kafelki świątyni
  - 5 kafelków blokady
  - 15 kafelków akcji przeciwnika
  - 27 kartonowych żetonów monet
  - 27 kartonowych żetonów kompasów
  - 16 plastikowych tabliczek
  - 12 plastikowych grotów strzał
  - 9 plastikowych klejnotów
  - 10 kafelków rezerwowych
  - znacznik pierwszego gracza
  - kartonowe księżycowe berło
  - notes
  - 4 karty pomocy
  - instrukcja

### **Dodatkowe informacje:**

Wydawca: Rebel

Wydanie: polskie

Instrukcja: [Instrukcja\\_Zaginiona-wyspa-Arnak.pdf](#)